

Diego Martins de Pinho

Brasileiro, Solteiro, 30 anos

Site: <https://www.diegopinho.com.br>

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/6304833413124828>

OBJETIVO

Atuar no ensino de programação.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Especialização em Desenvolvimento Web Full Stack. Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas). 2020 - 2021.
- Licenciatura em Matemática. Faculdades Integradas de Ariquemes (FIAR). 2019 - 2020.
- MBA em Gestão de Tecnologia da Informação. Faculdade de Informática e Administração Paulista (FIAP). 2015 - 2016.
- Bacharel em Ciência da Computação. Pontifícia Universidade Católica de São Paulo (PUC-SP). 2010 - 2013.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- 2021 - Atual
 - **Driven Education** (*tempo integral*)
Escola de profissionais digitais.
Instrutor de Desenvolvimento Web Full Stack
 - Planejamento junto ao corpo docente competente aulas de Desenvolvimento Web Full Stack dentro do currículo de hard skills da formação dos alunos.
 - Ementa do curso: lógica de programação, estrutura de dados HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js, SQL, TypeScript, orientação a objetos, arquitetura de software, testes e clean code.
- 2017 - Atual
 - **Code Prestige** (*autônomo*)
Escola virtual de programação.
Fundador e Professor de Programação
 - Desenvolvimento de cursos presenciais e a distância, e-books, artigos e vídeos tutoriais;
 - Administração de palestras, workshops e webinars sobre desenvolvimento de software e temas relacionados;
 - Criação de sistemas, websites, portais e ferramentas internas e externas;
 - Processos administrativos da startup como um todo (comunicação, atendimento, marketing, financeiro, etc).

- 2022 - 2022 (6 meses)

- **SOMAS** (*temporário*)

ONG de pesquisa tecnologia nas práticas educacionais, como foco em publicações de domínio público.

Professor de Programação Web

- Professor de programação web focado em tecnologias front-end (HTML, CSS e JavaScript) para jovens em situação de vulnerabilidade. Programa Código Livre em parceria com a Fundação Casa.

- 2022 - 2022 (8 meses)

- **Descomplica** (*freelance*)

Uma das maiores empresas de educação digital do Brasil. A faculdade Descomplica oferece cursos de graduação e pós-graduação à distância.

Professor de Programação Extrema

- Professor especialista da disciplina de Programação Extrema. Responsável pela elaboração da ementa, materiais de apoio, exercícios, práticas, projetos e gravação das aulas. Curso focado no desenvolvimento com a tecnologia Java. A disciplina faz parte de diversos cursos de formação superior, tais como: Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Ciência da Computação.

- 2018 - 2021

- **Escola Móbile (Integral)** (*tempo integral*)

Escola de ensino infantil ao ensino médio referência no estado de São Paulo.

Professor Especialista de Programação e Jogos

- Responsável pelos cursos:
 - Pensamento Computacional e Jogos (PCJ);
 - Pensamento Computacional e Programação (PCP);
 - Práticas Digitais e Cultura Maker (PDCM).
- Planejamento junto ao corpo docente competente aulas de programação e jogos para alunos do Ensino Fundamental I e II;
- Busca e criação de recursos e materiais (analógicos e digitais) para serem utilizados em sala de aula;
- Participação em eventos relacionados à escola.

- 2017 - 2018

- **iMasters** (*tempo integral*)

Maior projeto nacional de fomento a desenvolvedores e ao mercado de tecnologia.

Community Manager

- Produção de conteúdo próprio para desenvolvedores (portal, revista e fórum) e relacionamento com autores, comunidades e palestrantes;
- Curadoria/aprovação de conteúdos para divulgação nos canais; Curadoria e organização dos eventos (InterCon, JS Experience, etc);
- Criação de serviços/ferramentas internas e para a comunidade de desenvolvedores;
- Demais atividades com foco na educação e qualificação de desenvolvedores.

- 2013 – 2017

- **Touch Health** (*tempo integral*)

Empresa nacional de software para área da saúde.

Desenvolvedor Pleno – Scrum Master

- Scrum Master da equipe de desenvolvimento composta por 6 desenvolvedores. Responsabilidades: codificação, avaliação técnica do código e gestão de demandas e pessoas;
- Desenvolvimento do projeto VeDocs ELO – Portal web para visualização de laudos pela internet. Back-end com tecnologia JavaEE e frameworks. Front-end com tecnologias JavaScript.

QUALIFICAÇÕES

- Línguas: Português fluente, inglês intermediário e espanhol básico (fala, escrita e leitura).
- Experiência pedagógica em sala de aula (presencial, virtual e híbrido) com alunos dos ciclos: fundamental 1, fundamental 2 e ensino superior.
- Habilidades de gestão e liderança de equipe (excelente comunicação e trabalho em equipe).
- Escritor de livros e artigos técnicos para os maiores vínculos de comunicação do país voltados para o setor de tecnologia (iMasters, Profissionais TI, Tableless e blog pessoal na plataforma Medium) - 4 livros publicados.
- Ampla experiência em desenvolvimento de software:
 - o **Back-end:** Node.js, Java, Groovy e frameworks relacionados: Express, Spring (MVC/Boot), JPA/Hibernate, JSP e Struts 2;
 - o **Front-end:** HTML5, CSS3 (Flexbox/CSS Grid), JavaScript (ES6+, React, Angular, Webpack e Gulp);
 - o **Testes:** JUnit, Jest, Cypress e Selenium;
 - o **Mobile:** React Native;
 - o **Banco de dados:** Relacional (MySQL, PostgreSQL e Oracle) e não relacional (MongoDB e Redis);
 - o **Ferramentas de Desenvolvimento:** npm, Maven, Git (GitHub Actions) e Jenkins;
 - o **Sistemas Operacionais:** Linux, MacOS e Windows;
 - o **Ferramentas de Devops:** Docker e Ansible;
 - o **Metodologias ágeis:** Scrum e Kanban.

ATIVIDADES RELEVANTES

- Professor convidado no módulo "Programação Extrema" do curso de graduação "Engenharia da Computação" (e outros) da Faculdade Descomplica. (2021)
- Lançamento do livro "React Native - Desenvolvimento de aplicativos mobile com React". Publicado pela editora Casa do Código. ISBN: 978-65-86110-09-8. (ABR/2020)
- Lançamento do livro "O Básico da Modelagem 3D com o Blender". Publicado pela Editora Viena. ISBN: 978-85-371-0532-0. (MAI/2019)
- Palestrante no evento BrazilJS On The Road Brasília 2018 com o tema "Realidade Aumentada na Web com JavaScript". (NOV/2018)
- Professor convidado do módulo "JavaScript e Frameworks Modernos" do curso de Pós-graduação "Desenvolvimento Web Moderno" do Centro Universitário Eurípides de Marília (UNIVEM). (MAI/2018)
- Lançamento do livro "Construct 2 - Entre de Cabeça no Futuro do JavaScript". Publicado pela editora Casa do Código. ISBN: 978-85-94188-39-7. (MAR/2018)
- Instrutor do workshop "Crie seu primeiro jogo com o Construct 2" realizado na Faculdade Bilac em São José dos Campos. (DEZ/2017)
- Lançamento do livro "ECMAScript 6 - Entre de cabeça no futuro do JavaScript". Publicado pela editora Casa do Código. ISBN: 978-85-5519-258-6. (MAR/2017)
- Colunista fixo na revista iMasters (publicação bimestral).
- Participação na DevTrip - Viagem organizada pela iMasters até as principais empresas de tecnologia localizadas no Vale do Silício (Facebook, MongoDB, GitHub, Docker, Dropbox, ThoughtWorks, Zendesk, entre outras). (NOV/2016)